

PRILOGA 1 – Informacije o vrstah netopirjev in preletnih odprtinah

Vlagatelj:	
Številka sklenjene pogodbe:	

VRSTE NETOPIRJEV V PREDMETNI/H NEPREMIČNINI/AH

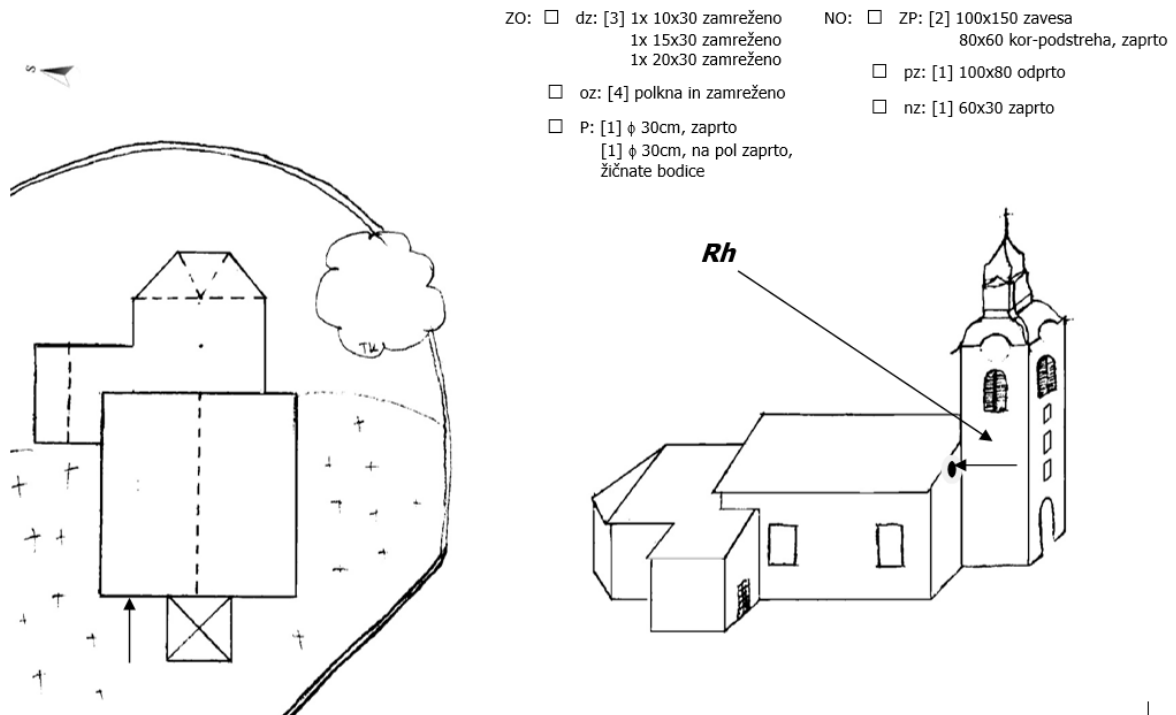
Nepremičnina:	
EID:	

V predmetni nepremičnini se nahajajo naslednje vrste netopirjev:

- (vrsta 1)
- (vrsta 2)
- ...

Več o netopirjih v stavbah kulturne dediščine in obeh vrstah netopirjev lahko preberete v zloženki **Netopirji v stavbah kulturne dediščine** (Presetnik, P., Zamolo, A., 2021), ki je dostopna v sklopu razpisne dokumentacije Javnega poziva in na povezavi: <https://zrsvn-varstvonarave.si>.

LOKACIJE NETOPIRJEV ZNOTRAJ PREDMETNE NEPREMIČNINE IN PRELETNE ODPRTINE, KI JIH UPORABLJAJO



Slika 1 – mesto zadrževanja netopirjev malih podkovnjakov (Rh) v cerkvi in oznaka zunanje preletne odprtine, ki jo uporabljajo za izhod/vhod (Vir: Monitoring populacij izbranih ciljnih vrst netopirjev v letih 2021-2023); **Legenda*** je na koncu dokumenta.

Lokacija netopirjev znotraj nepremičnine: Mali podkovnjaki (oznaka Rh) se nahajajo v zvoniku cerkve.

Zunanje odprtine: Netopirji za izhod in vhod v kotišče uporabljajo okroglo lino na podstrešju, označeno s puščico, ki mora ostati odprta.

Notranje odprtine: Notranja odprtina med podstrešjem in zvonikom mora ostati odprta.

Osvetljevanje fasade stavbe: le v obstoječem obsegu.

Za več nepremičnin dodamo obrazec

LEGENDA*

Vir: Monitoring populacij izbranih ciljnih vrst netopirjev v letih 2021-2023

ZO – zunanje preletevalne odprtine:

dz – odprtine v zvoniku do zvonov,

podstreho,

oz – odprtine v zvonišču ob zvonovih,

zvonovi,

P – odprtine na podstrehi.

NO – notranje preletevalne odprtine:

ZP – odprtina med zvonikom in

pz – odprtina v zvonišču pod

nz – odprtina v prostor nad zvonovi.

[1] - število odprtin; 20x40 - širina in višina odprtin v centimetrih

Mmyo, Rh – kratice imen vrst (*Myotis myotis*, *Rhinolophus hipposideros*)

→ usmerjena daljica kaže na običajno mesto zadrževanje večine osebkov

→ usmerjena daljica kaže na mesto najverjetnejših zunanjih preletalnih odprtin

